

## 虚拟现实领域的应用

Nokov广泛应用于教育、国防军工、文化、医疗、娱乐、工业等行业



### 教育

- 教学实训
- 内容制作
- 课件制作
- 安全教育
- 火灾模拟

### 工业

- 虚拟装配
- 虚拟维修
- 仿真装配

### 娱乐

- 虚拟演播
- 虚拟主持人
- 虚拟现实游戏

### 文化

- 文化遗产虚拟重建

### 国防军工

- 单兵作战模拟
- 模拟对抗演练

### 医疗

- 虚拟解剖
- 虚拟手术

# Nokov 光学三维动作捕捉系统

## 根据用户的具体需求提供不同的解决方案

- 根据分辨率、频率、精度要求选配相应型号的镜头
- 根据场地条件和测试环境选配相应镜头数量和搭建方案
- 根据二次开发要求，设置不同数据输出方案



## 应用举例

通过 Nokov 光学三维动作捕捉系统对多个 VR 头盔和手柄进行定位追踪，通过实时采集交互设备的空间位置及角度变化，实现多人自由移动的大空间虚拟交互，根本性地解决了虚拟现实设备被连接线限制了活动区域的问题，相关研究成果发表于《Siggraph 2018》。

- 场地大小：14米 × 14米
- 镜头数量：12
- 镜头型号：Mars 2H



世界顶级的中国动作捕捉