



本次发布的更新特性涵盖了整个Nuke®系列，进一步加速了艺术家的日常工作。让艺术家花更少的时间来管理技术性，把更多的时间留给创造性的选择。

—Christy Anzelmo，Foundry全球产品总监

## NUKE, NUKEX 和 NUKE STUDIO的新特性

### LIVE GROUP: 新型协作工作流程

面对日趋复杂的视效需求。我们为艺术家们提供了新型的超强协作型工作流程。【Live Group】，专门为同步协作处理而设计的全新外部脚本参考机制，能让艺术家无需渲染中间阶段，直接将脚本引用到其它合成脚本之中。Live Group有如比赛实况转播一样实时，当脚本载入时便会自动更新。不仅能作为跨越多个合成项目的共享工具，实现更为便捷的流程。Live Group更能让多名艺术家同时对同一个工程或镜头协同工作，不必再等待渲染。并且艺术家们都能创建自己的Live Group版本，让其他艺术家即时访问。从表达式链接数据、摄像机数据、跟踪到颜色等任何数字式数据，甚至是元数据都能从Live Group中得到。而具体参数的开放可自主选择，其他艺术家们都能自由调节开放的参数，并不会改变父项的Live Group。同时协作处理单个镜头或者工程不同部分，如今已变得易如反掌。



### Frame Server后台渲染: 效率增强, 创造更多

Nuke Studio中广受赞誉的【Frame Server】帧服务器后台渲染技术如今已移植到Nuke和NukeX之中。无论运用写入节点或渲染Flipbook,都将收益良多。帧服务器后台渲染技术，能让艺术家在界面中继续工作的同时，开启后台渲染进程。依据需求不同，可以自主设定启动的进程数，并可随时单独或全部取消后台渲染、重启帧服务器后台渲染。如此一来，本机资源潜力将被深入发掘，让艺术家在相同时间内产出更多工作成果。【Denoise】降噪节点增加了基于时间段的处理、帧混合等多项实用特性，不仅能运用邻近帧画面提升



降噪结果，更可以进一步减少素材准备和伪影问题。从而更好应对各种素材的噪点类型。在保留微小细节的同时，得到更为精确的结果。

## NUKEX: 全新镜头畸变和更多特性

【LensDistortion】镜头畸变节点已全面革新，新增了【rectilinear】和鱼眼投影方式，并提供了自定义模式选项。从此可以处理更加广泛的镜头畸变类型。全新的【multi frame detection】多帧检测方式，能让解算器在计算时将所有分析帧包含其中，由此得到更加精确的结果。新增的 GPU 加速特性，则让计算过程速度成倍提升。强大的【Smart Vector】智能矢量工具集已再次更新，如今可用渲染农场或帧服务器来生成矢量。新增的模糊细微失真选项，将让工具集更加快速，在处理更长帧范围时也变得更加高效。

## NUKE Studio: 缓存提升播放，完成更高复杂性

Nuke Studio现在包括全新的【timeline disk caching】时间线磁盘缓存。在具有大量轨道、众多软效果、没有足够空间或无需本地化全部素材时，艺术家便可将整个序列、选中镜头或入点出点范围的素材、软效果以及轨道混合等，利用GPU高速渲染为EXR缓存序列，为复杂时间线带来更加可靠的流畅回放。AAF文件导入的非线性重置时间如今能在Nuke Studio和Hiero中自动重新创建为软效果。艺术家不必再手动重新创建，在线处理和分发如今更加便捷和快速了。

## VFX Reference Platform 2017: 流程&标准更新

Foundry始终致力于VFX reference platform等标准。Nuke11已与VFX Reference Platform 2017平台需求设置完全兼容，最大限度减少了不同软件包之间的不兼容性。这是一项广泛且重大的更新，将让Nuke更轻松集成到VFX流程中。本次更新中还包括了C++以及QT等核心组件、多个第三方库以及ARRI(阿莱)和RED摄像机格式SDK。此外，Nuke11已支持了最新版的主流操作系统。在Linux上是centOs6和7，Windows7和10，以及Mac系统的El Capitan(10.11)和Sierra(10.12)版本。

## 更多素材和教程，快速提升

Nuke11还有更新的粒子、预设一并发布，并附带了各种完成日常任务的节点工具集合。例如抠像、投影、多通道合成、用于绘画和清理的智能矢量工作流程、装配去除以及重新打光等等。这一切全都用心为新晋Nuke艺术家而准备。一并配送的案例素材以及教程，可让新来的Nuke艺术家更快速入手，更快的成长。

## 硬件支持：更上一层楼

### AMD GPU支持：

Nuke对OpenCL支持已经扩展到了Windows及Linux操作系统之上。部分AMD GPU如今已与Nuke相互兼容，给用户带来了在硬件选择上的更大自由度。更多细节请参阅技术规格。

### Nuke Studio认证硬件

Nuke Studio已有新的认证平台。该平台兼容了基于HP Z840系统和NVIDIA P6000的Nuke11.0系统。该系统具备了让NukeStudio充分发挥而优化的驱动速度和处理能力。有关详细信息，请参阅技术规格页面。

